

Art.1.

De teams zullen volgens krachtsverhouding in verschillende libre klassen worden ingedeeld. Het is toegestaan met maximaal twee teams van een en dezelfde vereniging of clublokaal in een zelfde klasse uit te komen.

Art.2.

Gespeeld wordt in de eerste klasse met teams van 3 spelers, in alle overige klassen met teams van 4 spelers. Spelers die opgegeven zijn in een team, MOETEN MINIMAAL 25% meegespeeld hebben. Indien dit niet het geval is worden voor de teams in de 1e klasse 30 strafpunten, en voor de overige klassen 40 strafpunten in mindering gebracht. Tevens volgt een boete van €25,- In geval van overmacht dient de wedstrijdleader schriftelijk of via email in kennis gesteld te worden.

Art.3.

De deelnemerslijsten moeten binnen zijn voor een door het bestuur nader te bepalen datum.

Art.4.

Gedurende de competitie kan niet van vereniging worden veranderd.

Art.5.

Elke speler van een team moet volgens de moyenne rangschikking spelen.

Art. 6.

Bij invallen dient opgeschoven te worden volgens het gemiddelde.

Art. 7.

In de eerste klasse is het voor teams niet mogelijk om met minder dan drie spelers op te komen. Invallers zijn wel toegestaan.

Art. 8.

Wanneer een team opkomt met drie spelers, speelt de laagst geplaatste speler de nummer 3 (diegene met het laagste moyenne) een dubbele partij. De dubbele partij is altijd de 4^e partij en de speler moet 20% caramboles meer maken dan zijn eigen oorspronkelijke aantal caramboles.

In de eerste klasse is het niet toegestaan om een dubbele partij te spelen.

Art. 9.

Elk team dat niet volgens de reglementen speelt (o.a. punt. 8, 11, 12, 13 en 30) kan

BONDSREGEL, MAAS en WAALSE BILJARTBOND

worden beboet. Het bestuur kan in deze een boete heffen van € 15,00 tot € 25,00. Bij vaker herhalen kan het bestuur beslissen tot het geven van strafpunten en/of een hogere boete.

Art. 10.

Het thuisspelende team bepaalt in welke volgorde gespeeld wordt.

Art. 11.

Per team zijn maximaal zes (6) verschillende invallers per seizoen toegestaan. Er wordt dan van onder naar boven opgeschoven volgens het gemiddelde. De invaller speelt zijn eigen gemiddelde dan wel het minimum aantal caramboles van de betreffende klasse.

De reserve spelers mogen onbeperkt gebruikt worden.

Klasse 2 t/m 6 (4 teamspelers + 6 reserve) totaal 10 spelers.

Klasse 1 (3 teamspelers + 6) totaal 9 spelers.

Art. 12.

Indien het aantal toegestane invallers per seizoen wordt overschreden worden deze partij/en te allen tijde als verloren verklaart. Mocht deze invaller/s zijn partij hebben gewonnen dan krijgt hij/zij 0 wedstrijdpunten en de tegenpartij behoudt zijn behaalde punten van deze wedstrijd (ook de bonuspunten).

De vereniging van deze invaller/s krijgt ook een boete van € 15,--.

Art. 13.

Als invaller mag een speler in alle teams spelen.

Art. 14.

Het aantal te maken caramboles van iedere speler wordt bepaald door zijn moyenne te vermenigvuldigen met 25 (speelbeurten) met dien verstande dat voor iedere klasse een minimum aantal te maken caramboles geldt volgens onderstaande tabel:

Eerste klasse	: minimaal 55 caramboles
Tweede klasse	: minimaal 40 caramboles
Derde klasse	: minimaal 30 caramboles
Vierde klasse	: minimaal 25 caramboles
Vijfde klasse	: minimaal 20 caramboles
Zesde en volgende klasse	: minimaal 15 caramboles

BONDSREGEL₂ MAAS en WAALSE BILJARTBOND

Dit minimum aantal caramboles kan door het bestuur worden gewijzigd.

Spelers met een moyenne vanaf 10.00 kunnen ervoor kiezen te spelen met de grote hoek (GH) of 38/2.

Deze keuze dient voor aanvang van de competitie te worden bepaald.

Een tussentijdse overgang naar een ander spelsoort is niet mogelijk.

Indien een speler kiest voor de GH (grote hoek) of 38/2 wordt zijn gemiddelde conform de voorschriften van de M.W.B.B. vastgesteld volgens onderstaande interval tabel.

Gem.Libre K.H. - Libre G.H. car. - Kader 38/2 car.

10.00 – 12.00 >.....	150 >.....	130
12.00 – 15.00 >.....	175 >.....	140
15.00 – 18.00 >.....	200 >.....	150
18.00 – 21.00 >.....	225 >.....	160
21.00 – 25.00 >.....	250 >.....	170

Wanneer een speler een officieel kadergemiddelde heeft, zal hij worden ingeschaald volgens nader te bepalen interval van de M.W.B.B.

*Wordt er 38/2 gespeeld kan/mag de tegenpartij een beroep doen het tellen/arbitreren te laten verrichten door het team dat een speler heeft die 38/2 speelt of een teller/arbiter die daarvoor geschikt is.

Art. 15.

Het thuisspelende team is verplicht het wedstrijdformulier duidelijk en volledig in te vullen. Dit formulier moet door beide teamleiders worden ondertekend en de uitslagen dienen vervolgens binnen 24 uur te worden ingevoerd op www.mwbb.nl. Na 3 herinneringen worden 5 wedstrijdpunten in mindering gebracht en bij herhaling wordt dit verhoogd. De vereniging van het thuisteam wordt beboet met € 15,-- en bij herhaling € 25,-- Het invullen van het wedstrijdformulier moet duidelijk en waarheidsgetrouw gebeuren en beide teams zijn hiervoor aansprakelijk. Bij onjuiste invulling zijn beide verenigingen aansprakelijk en zal een boete worden opgelegd van tenminste € 15,00 per vereniging en € 25,00 bij herhaling. Het bestuur kan in sommige gevallen beslissen tot het geven van strafpunten en /of hogere boete.

Indien de wedstrijdformulieren in 2 voud worden aangeleverd i.v.m. het aanleveren van de uitslagen via internet, dan moeten de wedstrijdformulieren tenminste 4 weken tot

BONDSREGEL 2 MAAS en WAALSE BILJARTBOND

na het einde van de competitie worden bewaard. (zie wedstrijdformulier).

Art. 16.

De tellijsten, die tijdens de wedstrijden worden ingevuld, moeten worden bewaard door de teamleiders/leidster en bij opvraag aan het bestuur van de MWBB worden overlegd.

Art. 17.

Elke vereniging is verplicht per team een teamleider aan te stellen. Deze moet bij de competitieleider van de bond worden opgegeven en is tevens verantwoordelijk voor het juist invullen en het versturen van het wedstrijdformulier.

Art. 18.

Onder nieuwe spelers worden verstaan, zij die nog nooit, of langer dan twee jaar geleden, in de voorafgaande competities hebben meegespeeld. Iemand die ophoudt met biljarten en binnen 2 jaar daarna weer begint, wordt niet beschouwd als een nieuwe speler, maar begint weer met zijn laatst gespeelde moyenne. Dit moyenne wordt herzien conform art. 19. Elke vereniging is verplicht nieuwe leden als zodanig kenbaar te maken.

Art. 19.

Nieuwe spelers worden herzien alleen naar boven na 3 en/of nawedstrijden. Op de helft van de competitie wordt het definitieve gemiddelde bepaald en kan ook naar beneden bijgesteld worden. Nieuwe spelers krijgen de eerste 6 wedstrijden geen bonuspunten. Het gemiddelde op de helft van de competitie geldt verder voor de lopende competitie.

Alle spelers die 30% of meer boven hun aanvangsgemiddelde spelen kunnen na de eerste helft van de competitie worden herzien.

Art. 20.

Uitstel van een vastgestelde wedstrijd is slechts mogelijk bij zeer slechte weersomstandigheden en in die gevallen wanneer er sprake is van overmacht. Een dergelijk uitstel kan slechts plaatsvinden na melding aan de competitieleider. In geval van slechte weersomstandigheden dient contact te worden opgenomen met de teamleider van de andere vereniging en wel tot uiterlijk 19.00 uur van de betreffende speelavond. Andere gevallen van uitstel kunnen slechts plaatsvinden in overleg met de competitieleider. Een uitgestelde wedstrijd dient in elk geval in dezelfde week te worden gespeeld of een week eerder en wanneer dat niet mogelijk is, uiterlijk in de week daaropvolgend. Indien de wedstrijd dan nog niet gespeeld is, krijgt het team dat afgemeld heeft 5 wedstrijdpunten in mindering en hierna bepaalt de competitieleider

BONDSREGEL 2 MAAS en WAALSE BILJARTBOND

een plaats en datum waarop de wedstrijd gespeeld moet worden.

Bij uitstel zonder in kennisstelling van de competitieleider worden betreffende verenigingen aansprakelijk gesteld en beboet met een bedrag van tenminste € 25,00 en maximaal € 50,00 per vereniging en 10 wedstrijdpunten in mindering voor de teams bij herhaling.

De wedstrijden dienen te worden gespeeld in de clublocatie zoals die aan het begin van de competitie is opgegeven.

Bij overmacht dan eerst in overleg met het bestuur MWBB.

Art. 21.

Zijn op een speelavond geen drie spelers van een team aanwezig, dan wordt dat team als niet te zijn opgekomen beschouwd. Zie hiervoor ook punt 25.

Art. 22.

Voor de eerste klasse geldt: de aanvang van de wedstrijd is vastgesteld op 20.00 uur. Voor alle overige klassen geldt: de aanvang van de wedstrijd is vastgesteld op 20.15 uur. Een speler die om 22.00 uur nog niet aanwezig is, heeft zijn partij verloren. Dit moet wel op de voorzijde van het wedstrijdformulier worden vermeld.

Art. 23.

In de eerste helft van de competitie, tot 1 december, kunnen eventueel nog nieuwe spelers worden aangemeld voor deelname aan de lopende competitie. In de tweede helft van de competitie is dit niet toegestaan. Het bestuur kan hierop uitzonderingen maken.

Art. 24.

Bij eventuele geschillen is het bestuur verplicht beide partijen die hiermee te maken hebben, ter verantwoording te roepen c.q. te horen. Beide partijen hebben het recht zich te verweren tegen mogelijke beschuldigingen. Per team wordt uitsluitend de teamleider opgeroepen.

Art. 25.

Teams die niet opkomen, krijgen een boete van € 25,00.

Daarna wordt de wedstrijd opnieuw vastgesteld door de competitieleider. Een team dat dan weigert te spelen krijgt een boete van € 50,00 en wordt uitgesloten van verdere deelname aan de competitie.

Voornoemde boetes moeten binnen 10 dagen worden voldaan, anders heeft het bestuur het recht de betreffende vereniging voor competitiedeelname te schorsen

Art. 26.

BONDSREGEL₂ MAAS en WAALSE BILJARTBOND

Bij het niet opkomen van een team is het wachtende team ook verplicht dit aan de competitieleider mede te delen, daar anders ook het wachtende team mede verantwoordelijk wordt gesteld voor de gang van zaken.

Als een team zonder geldige reden niet aanwezig is voor een wedstrijd dan wordt dit team direkt uit de competitie genomen en krijgt tevens een schorsing voor het volgende seizoen, de vereniging van dit team krijgt een boete van € 50,--. Bij alle teams die tegen het geschorste team hebben gespeeld, worden alle behaalde punten in mindering gebracht.

Art. 27.

Een team dat zich terugtrekt uit de competitie wordt beboet met € 50,00 en bij alle teams die tegen een teruggetrokken team hebben gespeeld, worden alle behaalde wedstrijdpunten in mindering gebracht.

Art. 28.

Spelers die zich niet correct gedragen tegenover medespelers, arbiter, competitieleider of bestuursleden kunnen door het bestuur worden geschorst.

Art. 29.

Spelers die in een andere vereniging binnen de MWBB willen gaan spelen moeten ten allen tijde een overschrijvingsformulier aanvragen bij de competitieleider. Elke overschrijving moet voor 1 juli van het lopende jaar bij de competitieleider ingeleverd zijn. Het overschrijvingsformulier moet ondertekend zijn door de secretaris van de oude vereniging. Heeft de speler niet aan zijn verplichtingen voldaan kan hij niet bij een andere vereniging gaan spelen.

Art. 30.

Als een speler niet zijn juiste moyenne speelt of tussentijds is verhoogd en hier geen gehoor aan geeft verliest deze zijn partij. Wint zijn tegenstander behoudt deze zijn punten(ook bonuspunten).

De speler die niet zijn goede moyenne speelde krijgt nul (0) punten.

Art. 31.

Als meerdere teams met een gelijk aantal punten op de eerste plaats eindigen, beslist het minste aantal tegen punten, is ook dat gelijk dan beslist het onderlinge resultaat. Is ook dat gelijk dan organiseert het bestuur een beslissingswedstrijd. Eindigt deze wedstrijd ook gelijk dan worden 5 penalty's genomen in de vorm van acquitstoten.

BONDSREGEL₂ MAAS en WAALSE BILJARTBOND

Is de stand na deze serie nog gelijk dan wordt er om en om gestoten totdat er een speler mist. Wel met een gelijk aantal beurten.

Art. 32.

Het thuisspelende team is verplicht ervoor te zorgen dat de statuten en het huishoudelijk reglement van de MWBB in de wedstrijdlokaliteit aanwezig zijn en op eerste verzoek beschikbaar zijn ter inzage voor de teamleiders.

Art. 33.

In gevallen, waarin dit reglement niet voorziet of tweërlei uitleg mogelijk is, beslist het bestuur.

ART.34.

De puntentelling is als volgt:

De speler die de partij heeft gewonnen krijgt 10 wedstrijdpunten.

De speler die de partij in 1 t/m 10 beurten uitmaakt 4 bonuspunten extra.

De speler die de partij in 11 t/m 15 beurten uitmaakt 2 bonuspunten extra.

De speler die de partij in 16 t/m 20 beurten uitmaakt 1 bonuspunt extra.